



CONTECA U16 EL SALVADOR

SUPERVISOR:
DIEGO NAVIDAD (ESA)

JUEVES 12 DE AGOSTO

TURNO	CANCHA RAFAEL AREVALO	CANCHA RANDY SNOW	CANCHA 3	CANCHA 4
1	INICIANDO A 8:30 AM Gianluca Mondini (ESA) vs Victor Ortega (NCA) MD	INICIANDO A 8:30 AM Fabrizio Fallas (CRC) vs Javier Mejia (ESA) MD	INICIANDO A 8:30 AM Alejandro Siman (ESA) vs Sebastian Bueso (HON) MD	INICIANDO A 8:30 AM Sebastian Rodriguez (HON) vs Luis D. Morataya (ESA) MD
2	SEGUIDO DE Enrique Lopez (ESA) vs Cesar Coloma (HON) MD	SEGUIDO DE Sebastian Bermudez (CRC) vs Marco Handal (ESA) MD	SEGUIDO DE Barack Carballo (ESA) vs Jose I. Murillo (CRC) MD	SEGUIDO DE Fabian Matute (HON) vs Sebastian Pineda (ESA) MD
3	SEGUIDO DE Camila Garcia (ESA) vs Paola Esperanza (ESA) MD	SEGUIDO DE Maria F. Molina (ESA) vs Mariana Chaves (CRC) MD	SEGUIDO DE Melani Saborio (CRC) vs Marialicia Trabanino (CRC) MD	SEGUIDO DE Sofia Bolaños (ESA) vs Sofia Ventura (CRC) MD
4	NO ANTES DE 11:30 AM Matute ó Pineda vs Mondini ó Ortega MD	NO ANTES DE 11:30 AM Rodriguez ó Morataya vs Carballo ó Murillo MD	NO ANTES DE 11:30 AM Bermudez ó Handal vs Siman ó Bueso MD	NO ANTES DE 11:30 AM Fallas ó Mejia vs Lopez ó Coloma MD
5	SEGUIDO DE Matute ó Pineda vs Mondini ó Ortega Feed in	SEGUIDO DE Rodriguez ó Morataya vs Carballo ó Murillo Feed in	SEGUIDO DE Bermudez ó Handal vs Siman ó Bueso Feed in	SEGUIDO DE Fallas ó Mejia vs Lopez ó Coloma Feed in
6	SEGUIDO DE Michelle Irigoyen (ESA) vs Garcia ó Esperanza MD	SEGUIDO DE Raquel Santos (ESA) vs Molina ó Chaves MD	SEGUIDO DE Daniela Aguilar (ESA) vs Saborio ó Trabanino MD	SEGUIDO DE vs Feed In
Partidos de ultimo turno pueden ser movidos de cancha				
Main draw: Mejor de 3 sets con ventaja - regla del "no let" activa				
Feed in: 2 set a 6 juegos con ventaja, 3 set MTB a 10 pts - regla del "no let" activa				
Director del torneo				Cesar Nolasco

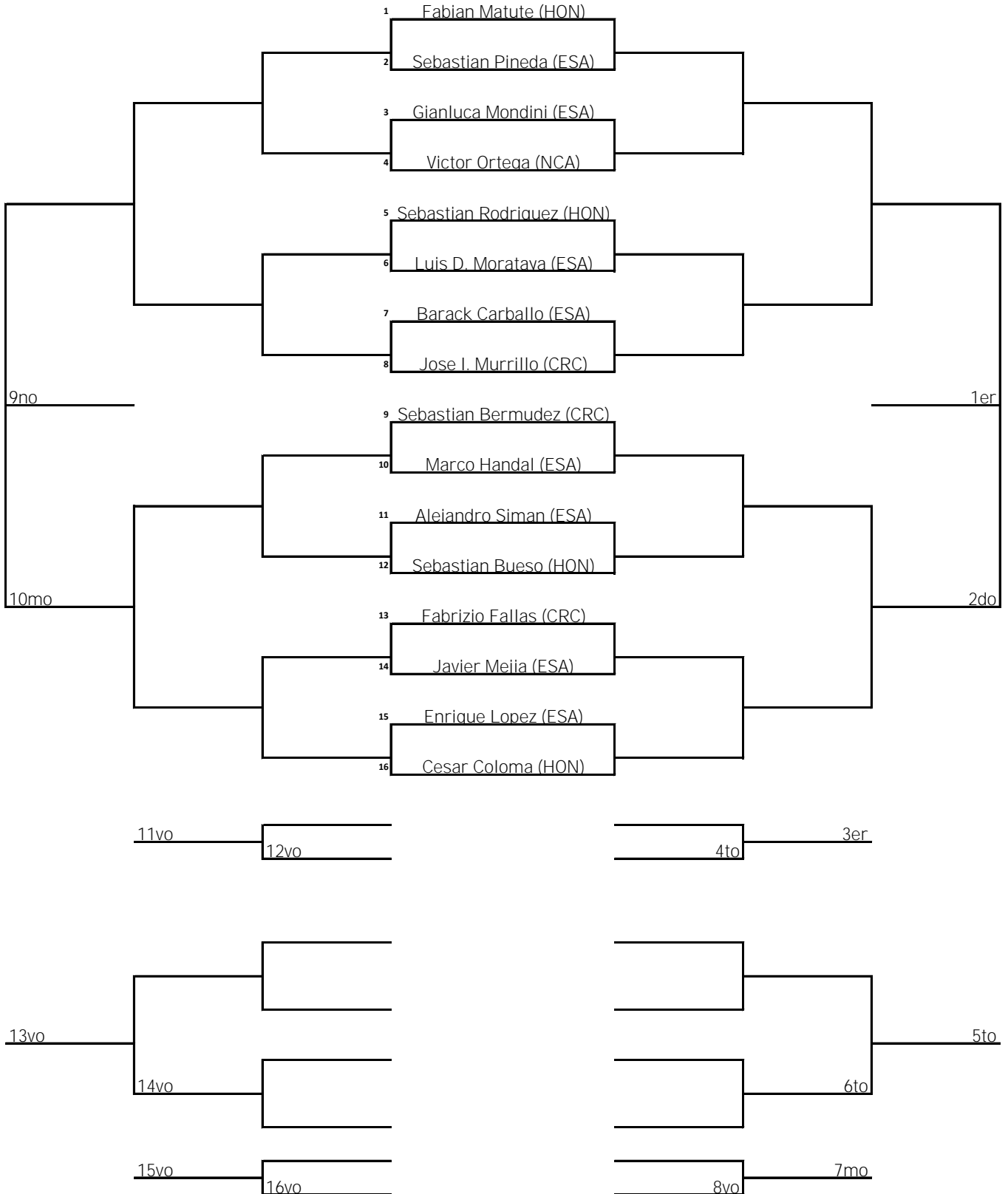


CONTECA U16 EL SALVADOR

SUPERVISOR:
DIEGO NAVIDAD (ESA)
11/8/2021

MASCULINO

F SF 4tos R16 4tos SF F





CONTECA U16 EL SALVADOR

SUPERVISOR:
DIEGO NAVIDAD (ESA)
11/8/2021
FEMENINO

